

Reglamento FIFA 21

01 de Septiembre de 2021

1. Elegibilidad y Registro

1.1. Elegibilidad: Revelations eCup21 es un torneo oficial avalado por la Federación Mexicana de Fútbol que tiene como objetivo impulsar a todos los jugadores amateurs mexicanos que buscan su desarrollo en el mundo de los esports. Todo aquel jugador que no cuenta con un contrato profesional con organizaciones, que no haya participado en la última edición de la ELIGA BBVA MX 2021 y que no se encuentre dentro de las primeras 30 posiciones del Ranking FIFAE de Norte y Centroamérica para Playstation y Xbox será bienvenido para participar en este torneo. Todo jugador considerado profesional por cumplir o formar parte de alguno de los puntos previamente mencionados que sea descubierto participando y/o ayudando a otro participante en este torneo, además de ser descalificado y perder toda oportunidad de disputar el premio y asistir al evento presencial, será sancionado, dicha sanción repercutirá directamente en cualquier actual o futura participación oficial de Femexfut a la que aspire el jugador involucrado.



30 primeras posiciones de mexicanos en el Ranking FIFAE de NA

PlayStation			XBOX		
Posición	Psición Ranking FIFAE	Nickname	Posición	Ranking FIFAE	Nickname
1	1	COL Joksan	1	2	HenryFifax
2	7	VillaMore	2	3	arielm92
3	8	CRACKHEBER	3	4	Izecsoon
4	13	UZIELFC	4	6	YidanHA
5	16	Tigre	5	8	Memoriezs
6	23	EsG Jeremi	6	10	LuisRayado98
7	25	Beto19Avila	7	12	PHARM
8	26	Lowi	8	14	cjesus536
9	30	UL1BARRI	9	16	exraa
10	36	RapidBunny	10	18	XI Leo X 10
11	38	GCorrales24	11	19	Mata7G
12	46	miasanmia_edd	12	20	Blastyck
13	50	Chesco	13	21	DivineCS7
14	53	Papachacon97	14	22	YYY
15	55	Hache09	15	24	Leol7l
16	57	SixOli	16	26	Da Jack Package
17	58	Bozniano	17	28	RowdyPitRamos
18	61	Checo_tigre	18	29	JuniorT
19	62	Alanís	19	31	Jbazan9
20	65	DivineCS7	20	32	Diego7Alan
21	65	Y-Boyka-	21	33	SHELLING MG
22	72	Shuart9	22	34	Gudie
23	74	Milincojimenez	23	36	oxicFDM
24	77	RoninAdrian_TTV	24	37	Gio blink182
25	83	CLopez157	25	38	Luis Luco
26	86	xMLGax	26	39	geovannisl
27	87	RBE Garogool	27	40	Jorge Yahir Nava Loza
28	102	Adrian Acosta	28	41	Edson EZ
29	107	RCTID_Thiago	29	43	Maquina6497
30	113	Hector Gallardo	30	46	RAYADODEL45



REVELATIONS CUP
CELAYA 2021



1.2. Edad del Jugador: 12 años cumplidos en adelante. En caso de ser mayor de edad, deberás contar con una identificación oficial que Revelations eCup21 te solicitará en su debido momento que servirá para comprobar identidad y reclamar el premio en efectivo y en el caso de ser menor de edad deberás contar con el permiso de tus padres/tutor por escrito. En caso de asistir al evento presencial siendo menor deberás ir acompañado de tu padre o tutor.

Revelations eCup21 considerará como identificación oficial los siguientes documentos:

- INE
- Pasaporte
- Licencia de manejo
- Cedula Profesional
- Acta de nacimiento adjunto a la identificación del padre o tutor en caso de ser menor de edad.

1.3. Nacionalidad y Residencia: Solo jugadores mexicanos podrán participar en este torneo. De igual forma el jugador deberá residir dentro de la República Mexicana al momento de estar jugando.

1.4. Juego y Plataforma: FIFA 21 para Play Station 4, Xbox One, Play Station 5 y Xbox One Series X. Se realizará un torneo para cada plataforma, donde el campeón de cada una se ganará el derecho de asistir a la final presencial y disputar el premio en efectivo. La final presencial se disputará en el FIFA 21.

1.5. Capacidad para viajar: Solo los campeones y subcampeones (1° y 2° lugar) de cada torneo por plataforma se ganarán el derecho de asistir a la Gran Final y disputar los premios en efectivo. Este evento presencial será en la Ciudad de León y los jugadores que obtengan su pase, deberán contar con recursos propios necesarios para poder realizar el viaje. En caso de que alguno de los ganadores de cada plataforma no pueda asistir, perderán su derecho al premio en efectivo y serán sustituidos por el siguiente jugador en lugar de su respectiva plataforma, es decir el 3° Lugar, sí tampoco pudiera se buscará que vaya el 4° y así sucesivamente hasta encontrar al jugador que pueda realizar el viaje.

1.6. Registro: Todos los jugadores interesados en participar deberán registrarse en la plataforma de Toornament (Habrá un registro diferente para cada plataforma de juego) Los torneos están abiertos para un número ilimitado de jugadores:

- A. Ingresar al sitio de registro (Asegurarse que es de la plataforma correcta en la que buscas participar)
- B. Llenar todos los datos que se piden
- C. Estás listo para crear un equipo o unirte a uno.

Importante: Con el objetivo de facilitar la organización y comunicación del torneo, se requiere que tanto el nombre de usuario que usas en Toornament como de [Discord](#) sea el mismo que el de tu Gamertag o ID Online de PSN. Esto ayudará a que los árbitros puedan contactar contigo fácilmente de manera inmediata en caso de ser requerido.





1.7. Nombres de equipo y jugador: Los nombres de jugadores deben ser únicos, los árbitros se reservan el derecho de rechazar un nombre de jugador que se considere inapropiado, vulgar, ofensivo o discriminatorio. Si un equipo o jugador infractor no cambia su nombre adecuadamente cuando se le solicite será descalificado.

1.8. Propiedad de cuentas y Participación Múltiple: Los jugadores deben usar sus propias cuentas de PS4, PS5, Xbox. Si se descubre que un participante está usando la cuenta de otro jugador y/o está participando bajo el nombre de múltiples cuentas en el mismo torneo o diferentes plataformas, este será descalificados inmediatamente. Revelation eCup21 se reserva el derecho de tomar las medidas que crea necesarias para que en caso de sospecha, pedir al jugador que compruebe su identidad (Videoconferencia, solicitud de documentos, comprobación de IP, etc). El jugador deberá proporcionar la información o acción solicitada en tiempo y forma, en caso contrario, será descalificado.

1.9. Restricciones en la cuenta del jugador y selección de equipo: Los equipos All-Star, All-Time y los equipos Históricos, Fantasía o cualquier equipo modificado por el jugador no están permitidos.. Solo se permiten los equipos actuales de clubes e internacionales.

No hay restricciones ni requisitos de personaje al jugar ya sea en clasificación, habilidad, equipamiento, vestuario, a menos que éste presentes errores que afecten la competencia, lo cual se informará con la mayor antelación posible. Si se utiliza una característica del juego restringida, los Árbitros se reservan el derecho de expulsar al jugador y/o equipo que esté incumpliendo la regla.

1.10. Obligaciones de los participantes

Los participantes se comprometen a:

- A. Participar en las fechas expuestas en este documento para el torneo en curso
- B. Respetar las reglas en todo momento
- C. Seguir indicaciones de los jueces

El jugador será responsable de estos aspectos al momento de competir:

- D. De su propio equipo hardware
- E. La estabilidad de su consola
- F. La estabilidad de su conexión de internet
- G. El estado del control
- H. Tener el juego actualizado





1.11. Uso de Imagen: Al unirse a esta Competencia, todos los Jugadores permiten a Revelations eCup21 hacer uso de su imagen, por medio de fotografías, videos, entrevistas, publicaciones, para posteriormente ser utilizados con propósitos publicitarios, promocionales de la Competencia, sin ninguna compensación a los Jugadores de carácter económica o de cualquier otra índole.

1.12. Cambio de nombre de jugador: Una vez comenzado el torneo, el cambio de nombre de Jugador quedará bloqueado por el resto de la Competencia. No podrá haber cambios durante toda la fase en curso. Todo jugador que realice cambios en su nombre de plataforma o gamertag perderá su avance en el torneo. La única excepción para cambio de nombre es la inclusión de un nuevo patrocinador del jugador, este deberá notificar al staff del torneo de la situación mediante un correo electrónico a ----- o en su caso dentro de nuestro medio de comunicación oficial en [Discord](#).

2. Plataformas de Comunicación y Desarrollo del torneo:

Discord. Todos los participantes obligadamente deberán acceder al [Discord](#) oficial de Revelations eCup21 para estar en contacto directo con los árbitros de competencia, dicho canal, será la plataforma oficial para atender cualquier duda, reclamo y seguimiento del torneo, en el se proporcionarán los horarios de juego y se realizarán los reportes de resultados. Puedes unirte al servidor dando click en el siguiente link: <https://discord.gg/EZMjzxEgjK>

Toornament. Todo el torneo se desarrollará en esta plataforma, por lo que es obligatorio que crees una cuenta en ella, la necesitarás para registrarte en el torneo y para que puedas dar seguimiento a tus encuentros, ver los datos del rival y ponerte en contacto con tus rivales por el chat de tus encuentros.

Importante: Con el objetivo de facilitar la organización y comunicación del torneo, se requiere que tanto el nombre de usuario que usas en Toornament como de [Discord](#) sea el mismo que el de tu Gamertag o ID Online de PSN. Esto ayudará a que los árbitros puedan contactar contigo fácilmente de manera inmediata en caso de ser requerido.

3. Estructura del Torneo

3.1. Definición de Términos.

- A. **Partida o Juego.** Una instancia de la competición en la que se juega hasta que se determine un ganador. En este caso hasta que solo un equipo quede en pie.
- B. **Serie.** Un conjunto de partidas o juegos.



3.2.Formato.

En total habrá 4 Torneos online, 1 por plataforma (PS4, PS5, XBOX ONE y XBOX ONE SERIES X) y una Final Presencial donde solo los campeones de cada plataforma podrán acceder a ella y a los premios en efectivo.



Cada torneo se jugará en el siguiente formato:

- Fase 1: Eliminación Directa hasta que queden 32 jugadores
- Fase 2: Etapa de Grupos (8 Grupos de 4 jugadores cada uno) Pasarán los mejores 2
- Fase 3: Bracket de Eliminación Directa de los últimos 16 jugadores.
- Todas las partidas del torneo serán a 2 partidos, Ida y vuelta. Gana marcador Global

Empates en Etapa de Grupos: Los 2 partidos deberán ser jugados únicamente al término de los 2 tiempos reglamentarios, no habrá gol de oro ni penales, en caso de empatar en marcador global, se marcará como empate el resultado final.

El criterio de desempate para pasar a la ronda de eliminación directa será la diferencia de goles recibidos contra anotados, en caso de seguir empatado, será quien anotó más goles.

Empate en Eliminación directa (Fase 1 y 3): En caso de empate en marcador global, se jugará un 3er partido donde el primer jugador que meta gol será el vencedor, en caso de no haber gol al término de los 2 tiempos reglamentarios, se jugarán penales.

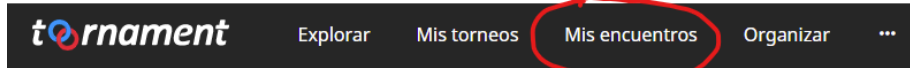
3.3. Configuración del enfrentamiento

Juego actualizado. Cada torneo se jugará con la versión disponible actual del juego, esto incluye jugadores, equipos y plantillas.

Enfrentamientos: En la plataforma, 10 minutos antes del inicio del torneo, los jugadores podrán ver el bracket o llave de eliminación, en la cual verán su rival a enfrentar junto con su GT para jugar.

¿Quién es mi rival y como lo contacto? Todo lo referente a quien es tu rival, quienes son sus jugadores y como los contacto se hace en la plataforma de toornament en la pestaña de “Mis encuentros” podrás ver el nombre de tu rival, al darle click, en la pestaña de “Jugadores” podrás visualizar sus ID’s, nicknames y/o nombres de juego con los que deberás agregarlos para jugar y en la pestaña de “Lobby” encontrarás la ventana de Chat para comunicarte con él y ponerse de acuerdo de los siguientes pasos para jugar.





Mis encuentros

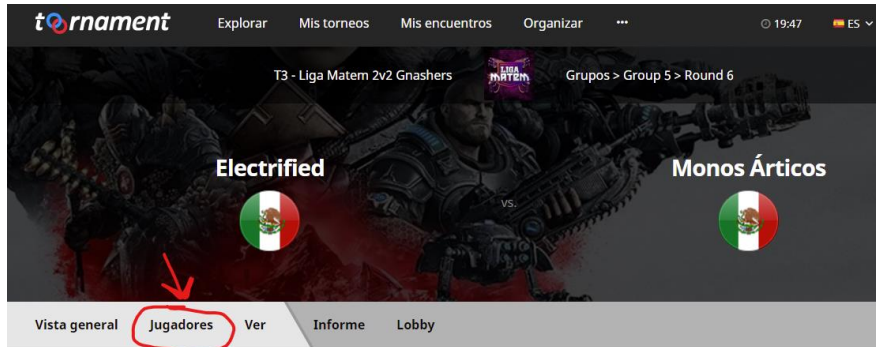
Encuentros a continuación **1**

Últimos resultados **7**



T3 - Liga Matem 2v2 Gnashers
Grupos > Group 5 > Round 6 > Match #2

Electrified
Monos Árticos



Jugadores en el encuentro

Electrified

Nombre del Equipo: Electrified
País: México

Lomboc

Xbox Live Gamertag: NaM Lyon
País: México

Master

Xbox Live Gamertag: WS MasterSniper
País: México

Monos Árticos

Nombre del Equipo: Monos Articos
País: México

MaNoSpartaN

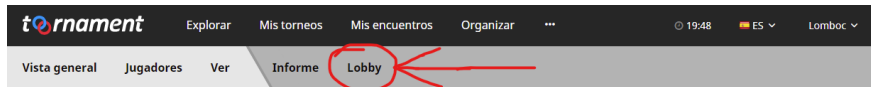
Xbox Live Gamertag: OxtonKat
País: México

Arturo

Xbox Live Gamertag: I Suspect z
País: México



REVELATIONS CUP
CELAYA 2021



Creación del lobby de juego. Los Jugadores serán los responsables de crear la sala de juego oficial. Usando el chat de Toornament (En la pestaña de “Lobby” del encuentro a jugar) ambos capitanes se pondrán en contacto. El jugador que se encuentre en la parte izquierda del enfrentamiento o arriba en Toornament será el encargado de crear la partida, crear una sala privada, deberá invitar a su contrincante y después ajustar la configuración completa del encuentro de acuerdo a las reglas. Sugerimos los siguientes pasos:

- Agrega a tu contrincante como amigo
- Selecciona la opción de “Amistosos En Línea”
- Invita a tu rival de tu lista de amigos
- Configura el juego
- Inicien la partida

La partida deberá tener las siguientes configuraciones:

- Modo de juego: 1 vs 1
- Número de juegos: 2
- Duración del partido: 5 minutos por medio tiempo (10 minutos total)
- Tipo de plantilla: Online (Obligatorio)



- Velocidad del juego: Normal
- Dificultad: Clase Mundial
- Árbitro: Al azar
- Clima: De día / Seco
- Estadio: Al Azar
- Equipos que pueden seleccionarse: Solamente Clubes y Selecciones, no se permite el uso de All-Stars, Fantasía o cualquier equipo modificado por el jugador.
- Lesiones, Mano: Apagado
- Amonestaciones, Fuera de lugar: Si
- Plantillas Online o Personalizadas prohibidas, deberán utilizarse los clubs por default con su última actualización disponible.
- No está permitido el uso de defensa legendaria.



3.4. Durante el partido

Cambios de alineación: Libres, estas pausas deberán ser usadas únicamente cuando el balón está fuera de la cancha.

Pausas: No se permiten pausas fuera de los tiempos muertos disponibles, cuando el balón no está en juego en la cancha. Si un jugador usa el botón de pausa sin estar en tiempo muerto, recibirá una advertencia. El uso de múltiples pausas sin un tiempo muerto disponible dará lugar a la pérdida del partido. Si tu oponente infringe esta regla, se deberá reclamar en [Discord](#) con los árbitros e incluir capturas de pantalla y/o fotos como prueba y si es posible un video. Las pausas no deberán durar más de un minuto y medio.

Mismo equipo: En caso de que los jugadores seleccionen el mismo equipo deberán jugar con un uniforme completamente diferente.

Iniciado un partido: En caso de iniciar el partido ambos jugadores están dando por sentado que están de acuerdo con la configuración del juego, solamente tendrán 1 minuto una vez iniciado el juego para reiniciarlo en caso de mala configuración de la partida. Pasado el minuto ese juego contará como aceptado por ambos jugadores y se tomará como aplicable al resultado. Todo partido jugado con duración mayor o menor a 6 minutos por medio tiempo, será tomado como inválido y ambos jugadores perderán el encuentro.





Desconexión: En caso de pérdida de conexión debido al jugador, antes del primer minuto o gol (lo que suceda primero), el partido podrá reiniciarse, si la desconexión surge después de estos dos puntos mencionados, se tomará como derrota. Si ambos jugadores pierden conexión, dependiendo de la situación, los árbitros valorarán si se reinicia el partido desde cero, si inicia con el marcador previo a la desconexión, o si ya no se jugará nuevamente el encuentro. La decisión arbitral es irrefutable, el árbitro tiene como prioridad ver por el bien de la competencia y su desarrollo.

Remakes. Los Árbitros pueden considerar un remake, a su entera discreción, si existe fallo en el servidor de juegos y que todos los jugadores no pueden conectarse, o si 10 equipos o más se desconectan al mismo tiempo. De igual manera los árbitros se reservan el derecho de decidir si una partida puede ser repetida si a un jugador llegase a perder por una trampa (hacker), este deberá proporcionar la prueba correspondiente por medio de un video para que el staff proporcione una decisión.

Ping alto. El participante es el único responsable por la calidad de su conexión a internet.

3.5. Tiempos y Reporte de resultados

Reporte de Resultados. Las pruebas de los resultados de cada partida deberán ser tomados con un screenshot (Captura de pantalla) o foto legible, estas pruebas deberán mostrar de forma clara el marcador final. Sólo se aceptarán capturas de pantalla o fotografías y videos. Toda prueba deberá ser proporcionada a los árbitros vía [Discord](#). Cada equipo tendrá como tolerancia para enviar la prueba de resultados los siguientes 10 minutos posteriores a la finalización del encuentro. Todo resultado entregado fuera de este periodo de tiempo podrá no ser válido dependiendo de la situación y/o que afecte de manera drástica el curso del Torneo.

Protestas. El jugador tiene 10 minutos para protestar por cualquier problema presentado antes, durante o después del partido. Las protestas del partido deben incluir evidencias del partido que muestre claramente los resultados del partido. Los jugadores son responsables de proporcionar pruebas de los resultados del partido en caso de disputas.

Nota: Los árbitros se reservan el derecho de rechazar una prueba de resultados que sea sospechosa de no ser legítima.

Los jugadores deberán estar disponibles para sus enfrentamientos en todo momento, considerando lo siguiente:

- A. Presentarse 10 minutos antes de la hora establecida a su primer partido.
- B. Una vez obtenido el resultado reportar inmediatamente a la plataforma y esperar por el siguiente enfrentamiento.



- C. El jugador tendrá 10 minutos de tolerancia posterior a la hora indicada por el staff en la que se jugará el partido. Si el jugador llega pasados esos 10 minutos, perderá por default. El jugador que se haya presentado debe reclamar su victoria por default con una prueba.
- D. Si el jugador cuenta con dificultades para reportar el resultado deberá contactar a un juez vía [Discord](#).



IMPORTANTE: El reporte de resultados, de problemas o disputas, será un tema abordado por los árbitros con mucha seriedad, los jugadores deberán estar conscientes de la importancia de cumplir con los tiempos establecidos para presentar dichos eventos y serán responsables de tener los recursos necesarios a la mano para tomar pruebas en el momento que se necesite, ya que al ser un torneo online, dichas pruebas serán lo único legítimo que podrá ser tomado como referencia para los árbitros, el no respetar lo dicho previamente podría poner en riesgo el curso correcto del torneo y por respeto a los demás participantes y organización, los árbitros tendrán la última palabra para solucionar cualquier problema a la brevedad posible para evitar la prolongación o interrupción del torneo provocado por el desinterés e irresponsabilidad de los participantes afectados.

3.6. FECHAS

Torneo PS4

	Inicio	Fin
Inscripciones	10 de Septiembre	15 de Octubre
Torneo	16 de Octubre	20 de Octubre
Final Presencial	Domingo 14 de Noviembre	

Torneo Xbox One

	Inicio	Fin
Inscripciones	10 de Septiembre	20 de Octubre
Torneo	21 de Octubre	25 de Octubre
Final Presencial	Domingo 14 de Noviembre	

Torneo PS5

	Inicio	Fin
Inscripciones	10 de Septiembre	25 de Octubre
Torneo	26 de Octubre	30 de Octubre
Final Presencial	Domingo 14 de Noviembre	



Torneo Xbox One Series X

	Inicio	Fin
Inscripciones	10 de Septiembre	30 de Octubre
Torneo	2 de Noviembre	6 de Noviembre
Final Presencial	Domingo 14 de Noviembre	

Final presencial: Sólo los campeones y subcampeones (1° y 2° lugar) de cada torneo por plataforma tendrán derecho de participar en ella, Revelations eCup21 contactará por correo en su momento a los jugadores que se ganaron el derecho a participar. Los jugadores deberán acudir con sus propios recursos a este evento, en él se llevará a cabo la final entre los 8 jugadores finalistas, donde se jugará en PC con el mando de la plataforma de su preferencia (Los jugadores serán responsables de traer su propio mando) En caso de no asistir al evento presencial perderás la oportunidad de ganar el premio en efectivo y tu lugar será cedido al siguiente jugador en lista del torneo correspondiente, es decir, el 3° Lugar y así sucesivamente hasta que algún jugador de esa plataforma pueda cubrir el puesto.

3.7 Horarios

Todos los días involucrados en cada Torneo de su respectiva plataforma serán jugados en punto de las 7:00 PM hora de CDMX en adelante. Todo jugador es responsable de tener disponibilidad de tiempo y juego hasta las 11:30 PM.

CHECK IN: Es muy importante mencionar que habrá check in 1 hora antes del inicio de cada Torneo por plataforma (Sólo el primer día), esto para confirmar que participarás. Aquel que no haga el check in aun habiéndose inscrito en el torneo no podrá participar. Esto se realiza con la intención de evitar partidas fantasma o pérdidas de tiempo en el torneo donde ninguno de los participantes se presentará.



El check in lo podrás realizar en el mismo link de la plataforma que usaste para inscribirte, una vez inscrito el mismo botón que usaste para “Inscribirse” ahora cambiará a “Check In” cuando sea el día del inicio del torneo.



4. Premios

- Primer Lugar: \$10,000 en efectivo
- Segundo Lugar: \$7,000 en efectivo
- Tercer/Cuarto Lugar: \$5,500 en efectivo
- Quinto/Octavo Lugar: \$4,000

Además de los premios en efectivo tendrás la oportunidad de enfrentarte a los seleccionados nacionales de Esports de la Femexfut en un partido de exhibición.

El premio será entregado en los primeros 30 días hábiles después del término de la Final Presencial por medio de transferencia bancaria. Los ganadores deberán proporcionar todos los datos que en su momento se les soliciten para la entrega de dichos premios.

5. Código de Conducta

Al inscribirte a los torneos estás manifestando estar de acuerdo y enterado de todo lo dicho en este reglamento, por lo que toda queja que involucre un problema ya mencionado en este documento, no será procesada.

Los árbitros y staff de **Revelations eCup21** deberán tratar con respeto al jugador en todo momento, ellos tienen la responsabilidad de tomar decisiones basadas en el bien de la competencia, de juzgar cada situación que ocurra durante y después de cada juego. Las decisiones de los Árbitros son definitivas y no podrán ser discutidas ni cambiadas una vez tomadas.

Conductas o acciones no permitidas. Las siguientes acciones están totalmente prohibidas y serán sujetas a sanciones a discreción de los Árbitros.

- 1.1. Confabulación.** Cualquier acuerdo o acción entre 2 o más jugadores o equipos para dejar en desventaja a los contrincantes o beneficiarse de un resultado.
- 1.2. Hackeo.** Cualquier modificación al cliente de juego.





- 1.3. **Aprovechamiento.** Usar de manera intencionada cualquier error dentro del juego para tratar de sacar ventaja.
- 1.4. **Suplantación.** Jugar en la cuenta de otro jugador.
- 1.5. **Obscenidad y discriminación.** Usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, abusivo, injurioso, calumnioso o difamatorio.
- 1.6. **Acoso.** Actos sistemáticos, hostiles y repetidos que se realizan para aislar o excluir a una persona o afectar su dignidad.
- 1.7. **Discriminación y denigración.** Ofender la dignidad o integridad de un país, persona privada o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a causa de la raza, color de piel, etnia, origen nacional o social, género, idioma, religión, orientación sexual, opinión política o de otro tipo, estado financiero, nacimiento u otro estado.

- 1.8. **Declaraciones negativas.** Hacer, publicar o apoyar cualquier declaración o acción que tenga o esté designada a tener un efecto perjudicial o dañino para los mejores intereses de Revelations eCup y Femexfut
- 1.9. **Actividad criminal.** Estar involucrado en actividad que esté prohibida por una ley, estatuto o tratado común.
- 1.10. **Soborno.** Ofrecer regalos a un jugador, entrenador, director, árbitro, empleado Revelations eCup o a otra persona relacionada a la Competición por servicios que beneficien en los resultados de la competencia.
- 1.11. **Engaño.** Presentar evidencias falsas o mentir a los árbitros.
- 1.12. **Confidencialidad.** Ningún miembro de los equipos puede revelar ninguna información confidencial proporcionada por Revelations eCup por ningún método de comunicación.
- 1.13. **Infracciones.** Luego de descubrir que cualquier miembro de un equipo ha cometido cualquier violación a las reglas especificadas arriba, Revelations eCup, sin limitación de su autoridad, emitir sanciones a su consideración.
- 1.14. **Derecho de publicar.** Revelations eCup tendrá el derecho de emitir una declaración en la que exponga la sanción a un equipo.